**Titulo**: **GoLabuta**

**Participantes**:

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Nome |
| 50033627 | André Carvalho |
| 50035284 | Edgar Neto |

**Enquadramento**:

O mundo do desporto sempre foi bastante competitivo e com a evolução tecnológica existem várias formas de se conseguir avaliar a prestação e a condição física de um atleta. Desta forma o sucesso de uma equipa em qualquer um desporto, provém em grande parte da capacidade de promover estratégias de cooperação e colaboração entre os dirigentes, treinadores e atletas.

Sendo assim pretendemos desenvolver um software/plataforma, que tem como premissa realizar a gestão de uma equipa em um determinado desporto, ou de apenas um atleta, no caso de ser um desporto individual, como também promover a interligação da comunicação entre os diferentes sectores da mesma. A plataforma permitirá assim que seja mais fácil uma visualização e avaliação do estado dos atletas, staff técnica e gestores desportivos, do calendário desportivo(torneios, jogos), dos treinos e dos materiais disponíveis para os mesmos, aumentando desta forma, as chances de conquistas .

Na base deste projeto fomos investigar e ver as plataformas que existem neste âmbito. Verificamos que existem algumas plataformas que nos permitem gerir os treinos a realizar no dia e ver os treinos que já foram realizados. Essas plataformas são regibox.pt e sugarwod. Estas plataformas são ambas plataformas mais especificas para o crossfit em que o atleta vê o treino e consegue registar o seu desempenho no treino, depois consegue comparar o seu resultado com as restantes pessoas mas isto só é possível se os atletas registarem também as suas prestações na plataforma. É também possível aceder a uma área pessoal onde se consegue ver os recordes pessoais, gerir o nosso perfil e fazer algumas alterações relativamente ao layout da aplicação.

A diferença da plataforma que pretendemos criar para estas plataformas já existentes é que nós pretendemos abranger vários tipos de desportos e que temos também disponível o plano de nutrição, a capacidade de interagir diretamente com o treinador caso haja algum problema com o treino, falar com os responsáveis pela manutenção dos materiais caso exista algum problema com os mesmos.

**Cenário Principal**:

O atleta ao entrar na plataforma terá em vista as informações gerais relativamente a equipa, em seguida irá para secção de treinos, para visualizar a lista treinos que lhe foram enviados pela staff técnica, depois de realizar o treinamento ele terá que preencher os treinos que efetuou, fazer um comentário a dizer como correu o treinamento e depois disso enviar a informação para a staff técnica. Desta forma o técnico/treinador ao entrar na plataforma irá para secção de treinos feitos, para visualizar a lista de treinos e comentários realizados por cada atleta, podendo assim dar um feedback ou não.

**Cenários secundários:**

1. Depois de se realizar o treino, caso haja falta de materiais ou se estiverem em más condições, o atleta selecionará os materiais em questão e enviará o pedido de tratamento para o departamento de gestão, em seguida o gestor entrará na plataforma para visualizar a lista de pedidos a serem tratados, podendo assim mudar o estado dos materiais.
2. Os keyusers poderão obter a localização geográfica dos diferentes locais de treinos, jogos e as rotas para os mesmos, partindo da localização da sua casa ou em casos de viagens, do ponto onde se encontram, tendo depois a possibilidade de aceder ao histórico de rotas/caminhos mais requentes por via de informação geográfica.